

# TENNISREGLER

Utsnitt av de viktigste regler.

## SERVE

Før matchen trekker spillerne lodd om serveren og baneside. Spillerne server etter tur. Etter hvert game som er tapt eller vunnet går serveren over til motstanderen. Stå bak grunnlinjen med føttene til høyre for midtmerket hvis man server mot venstre, og til venstre om man server mot høyre. Serve i høyre felt for første poeng i hvert game og deretter avvekslende i begge feltene. Ikke serve før mottaker er klar. Serveren har to forsøk for hvert poeng. Mislykkes første forsøk ropes det «fault» (feil) og man server en gang til. Går det ikke nå heller vinner motstander poenget. «Let serve» er en serve som tas om igjen uten «fault» - f.eks. når ballen treffer nettet, men går over og faller korrekt ned i servefeltet.

## RETUR AV SERVE

Mottakeren kan stå hvor han/hun vil, og han/hun kan returnere ballen hvor som helst innenfor motstanderens baneområde. Ballen må sprette i servefeltet før returen. Volly (fluktslag) er ikke tillatt ved retur av serve. Mottakeren vinner poeng hvis serveren mislykkes i begge forsøk.

1. Spilleren må sende ballen over nettet og i motstanderens felt.
2. Spilleren kan ikke la ballen sprette to ganger før mottakeren slår den tilbake.
3. Spilleren kan ikke slå ballen mer enn en gang for å få den over nettet.
4. Spilleren kan ikke strekke seg over nettet og slå ballen før den kommer over på spillerens side.
5. Spilleren kan ikke strekke seg over nettet og treffe ballen etter at den har vært nede på spillerens side av nettet, og deretter spratt over på motstanderens side: god retur dersom ballen ikke spretter to ganger før spilleren treffer den og hverken spilleren eller racketen berører nettet.
6. Spilleren kan ikke kaste racketen etter ballen og treffe den.
7. Spilleren kan ikke hindre motstanderen i å slå.
8. Spilleren kan ikke berøre ballen med racketen etter at spillerens partner allerede har slått ballen.
9. Ballen treffer spiller (men ikke racket) – tapt ball.
10. Spiller eller racket kan ikke berøre nett, nettstolpe eller midtstropp på innsiden av motstanderens felt, mens ballen er i spill.
11. Ballen kan ikke berøre fast innredning (annet enn nett, stolpe, snor eller midtstropp) før den har truffet banen.

## POENG

-For å vinne en kamp må man vinne minst to sett.

-For å vinne et sett må man vinne minst 6 games. Det må være to game forskjell for å vinne ett sett.

-For å vinne et game må man vinne minst 4 poeng.

-Game poeng telling:

1. Første poeng gir 15:0 hvis server vant første ball, 0:15 hvis motstander vant.
2. Andre poeng gir også 15, hvis man server og deretter vant andre ball blir stillingen 30:0. Hvis mottaker vant blir det 15:15 ('a 15)
3. Tredje ball gir 10 poeng, så etter 30:, 30:15.30:30, sier vi server vant poenget.
4. Hvis en server har 40 poeng og den andre har mindre, og serveren vinner ballen, vinner spilleren gamet. Taper serveren blir stillingen «forti» og serveren må vinne to server på rad for å vinne gamet. Når serveren vinner første poeng etter 40:40 sier vi «fordel» og vinner spilleren neste ball vinner spilleren gamet. Når man har «fordel» og taper neste ball blir det «duce» (likestilling) og tellingen begynner som ved 40:40.